

Linear Programming 的对偶性理论

引入:

$$\text{例: Max } Z = \overset{k_1}{4}x_1 + \overset{k_2}{1}x_2 + \overset{k_3}{3}x_3 \quad \textcircled{1}$$

$$x_1 + 4x_2 \leq 1 \quad \textcircled{2}$$

$$3x_1 - x_2 + x_3 \leq 3 \quad \textcircled{3}$$

$$x_1, x_2, x_3 \geq 0$$

用②③可以得到①的上界

$$\text{比如 } 3 \times \textcircled{3} + \textcircled{2} = \overset{k'_1}{10}x_1 + \overset{k'_2}{1}x_2 + \overset{k'_3}{3}x_3 \leq 10$$

系数 $k'_1 \geq k_1, k'_2 \geq k_2, k'_3 \geq k_3$ 而且 $x_1, x_2, x_3 \geq 0$

$$\therefore Z \leq 3 \times \textcircled{3} + \textcircled{2} \leq 10$$

可以用不等式去构造目标函数

$$y_1 \textcircled{2} + y_2 \textcircled{3} \leftarrow y_1 \text{个不等式} \textcircled{2} + y_2 \text{个不等式} \textcircled{3} \quad y \geq 0, \text{ 因为 } y < 0 \text{ 会导致不等式变号}$$

$$\begin{cases} y_1 + 3y_2 \geq 4 \Rightarrow k'_1 \geq k_1 \\ 4y_1 - y_2 \geq 1 \Rightarrow k'_2 \geq k_2 \\ y_2 \geq 3 \Rightarrow k'_3 \geq k_3 \end{cases} \quad \begin{matrix} y_1 \geq 0, y_2 \geq 0 \\ \text{则 } y_1 + 3y_2 \text{ 是 } Z \text{ 的上界} \\ \text{则要求 } \min(y_1 + 3y_2) \end{matrix}$$

由此, 得到一个新的线性规划

$$\begin{aligned} \min y_1 + 3y_2 & \sim \\ y_1 + 3y_2 & \geq 4 \\ 4y_1 - y_2 & \geq 1 \\ y_2 & \geq 3 \\ y_1, y_2 & \geq 0 \end{aligned} \quad \begin{matrix} \downarrow \text{此问题求min往下逼近} \\ \uparrow \text{原问题求max往上逼近} \\ \text{碰到一起就是最优解. 夹逼} \end{matrix}$$

从另一个角度来理解对偶

x_1, x_2, x_3 代表产品, 各个约束来代表原料的限制

		产品	x_1	x_2	x_3
		售价	4元	1元	3元
Max $Z =$	$4x_1 + x_2 + 3x_3$				
	$x_1 + 4x_2 \leq 10$	← 共有 10份	← 原料1 1份	4份	0
	$3x_1 + x_2 + x_3 \leq 30$	← 共有 30份	← 原料2 3份	1份	1份
	$x_1, x_2, x_3 \geq 0$				

对偶问题就是

你不需要生产产品, 有人直接向你买原料,
那么那个人每种原料出多少钱, 你相比生产
产品不会亏甚至能赚呢?

购买原料的人希望价格越低越好,
你希望生产产品的价格越高越好

以 y_1 的价格收购原料1, 以 y_2 的价格收购原料2

$$\begin{aligned} \min \quad & 10y_1 + 30y_2 \\ & y_1 + 3y_2 \geq 4 \\ & 4y_1 + y_2 \geq 1 \\ & y_2 \geq 3 \\ & y_1, y_2 \geq 0 \end{aligned}$$

原问题有几个约束函数, 对偶问题就有几个变量
原问题目标函数的系数跑到了约束函数

从上述例子，我们可以看到规律

prime

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax \leq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

Dual

$$\begin{aligned} \min \quad & y^T b \\ \text{s.t.} \quad & A^T y \geq c \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

$$y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

这时候想到一个问题

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

这种对偶怎么转换呢？

$$Ax = b \longrightarrow \begin{aligned} Ax &\leq b \\ -Ax &\leq -b \end{aligned} \quad \begin{bmatrix} A \\ -A \end{bmatrix} x \leq \begin{bmatrix} b \\ -b \end{bmatrix}$$

这也太骚了！orz

$$\begin{aligned} \max \quad & c^T x \\ \text{s.t.} \quad & A'x \leq b' \\ & x \geq 0 \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} \min \quad & y^T b' \\ \text{s.t.} \quad & A'^T y \geq c \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

$$A' = \begin{bmatrix} A^T & -A^T \end{bmatrix} \quad y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$



$$\Rightarrow \begin{aligned} \min \quad & (y_1 b - y_2 b) \\ \text{s.t.} \quad & A^T y_1 - A^T y_2 \geq c \\ & y_1, y_2 \geq 0 \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad \begin{aligned} \min \quad & y \\ \text{s.t.} \quad & A^T y \geq c \\ & y = y_1 - y_2 \end{aligned}$$

wow, 没有 $y \geq 0$ 的限制了

为什么会没有 y 符号的限制
考虑

$$\begin{aligned} \max \quad & c_1 x_1 + c_2 x_2 \\ \text{s.t.} \quad & a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = b_1 \quad \textcircled{2} \\ & a_{21} x_1 + a_{22} x_2 = b_2 \quad \textcircled{3} \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min \quad & b_1 y_1 + b_2 y_2 \\ \text{s.t.} \quad & a_{11} y_1 + a_{21} y_2 \geq c_1 \\ & a_{12} y_1 + a_{22} y_2 \geq c_2 \end{aligned}$$

因为“=”，所以不用考虑不等式变号问题， $\therefore y$ 没有符号限制

对偶形式

原始 (P)

$$\begin{array}{ll} \max & c^T x \\ \text{s.t.} & a_i^T x \leq b_i \quad i = 1, \dots, p \\ & a_i^T x \geq b_i \quad i = p + 1, \dots, l \\ & a_i^T x = b_i \quad i = l + 1, \dots, m \\ & x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, q \\ & x_j \leq 0 \quad j = q + 1, \dots, h \\ & x_j \leq 0 \quad j = h + 1, \dots, n \end{array}$$

对偶 (D)

$$\begin{array}{ll} \min & y^T b \\ \text{s.t.} & y_i \geq 0 \\ & y_i \leq 0 \\ & y_i \leq 0 \\ & A_j^T y \geq c_j \\ & A_j^T y \leq c_j \\ & A_j^T y = c_j \end{array}$$

定理:

$$\begin{aligned} \max \quad & C^T x \\ & Ax \leq b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min \quad & y^T b \\ & A^T y \geq C \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

1. **弱对偶定理:**

x, y 分别是(P)和(D)的可行解

则 $C^T x \leq y^T b$

$$\begin{aligned} Ax \leq b &\Rightarrow y^T Ax \leq y^T b \\ A^T y \geq C &\Rightarrow y^T A \geq C^T \\ & y^T Ax \geq C^T x \end{aligned} \quad \Rightarrow \quad C^T x \leq y^T Ax \leq y^T b$$

2. **无界性**

若(P),(D)中有一个有无限最优解, 则另一个无可行解

(两个都无可行解也是可以的)

3. **最优性**

x, y 是各自的可行解

$C^T x = y^T b$, **x, y 都是各自的最优解**

4. 强对偶定理

解的值有限大
↑

若(P)和(D)其中一个有有限最优解,则另一个也有有限最优解,且二者目标函数值相等

看单纯形法

	C^T	0	0
x_B	A	I_m	b

	$C^T - C_B^T A_B^{-1} A$	$-C_B^T A_B^{-1}$	$-C_B^T A_B^{-1} b$
x_B	$A_B^{-1} A$	A_B^{-1}	$A_B^{-1} b$

$$\begin{cases} C^T - C_B^T A_B^{-1} A \leq 0 \\ -C_B^T A_B^{-1} \leq 0 \end{cases}$$

$$C_B^T A_B^{-1} A \geq C^T \quad \text{取转置} \quad A^T (C_B^T A_B^{-1})^T \geq C$$

$$C_B^T A_B^{-1} \geq 0$$

$$\text{令 } y = (C_B^T A_B^{-1})^T \quad \begin{cases} A^T y \geq C \\ y \geq 0 \end{cases}$$

wow 满足对偶问题的约束

$$y^T b = C_B^T A_B^{-1} b$$

$A^T y \geq C$ $y \geq 0$ 目标函数

	$C^T - C_B^T A_B^{-1} A$	$-C_B^T A_B^{-1}$	$-C_B^T A_B^{-1} b$
x_B	$A_B^{-1} A$	A_B^{-1}	$A_B^{-1} b$

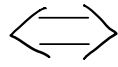
单纯形法包含了好多信息

5. 互补松弛定理

x, y 分别是(P), (D)的可行解

那么

x, y 是
最优解



对偶问题的约束 \uparrow 原问题是变量的 \uparrow

$$\begin{cases} (A^T y - c)^T x = 0 \\ (Ax - b)^T y = 0 \end{cases}$$

$$A^T y \geq c \Rightarrow y^T A x \geq c^T x$$

$$Ax \leq b \Rightarrow y^T A x \leq y^T b$$

$$y^T b \geq y^T A x \geq c^T x$$

当 $y^T b = y^T A x$ 且 $y^T A x \geq c^T x$ 时
可取到最优解

$$\text{即 } (Ax - b)^T y = 0$$

$$(A^T y - c)^T x = 0$$